Jugadores: 2-6 Edad: A partir de 5 años Duración: aprox. 15 minutos

Contenido



Lado frontal



Lado posterior

Idea del juego

Toma dos tableros. Gira un tablero a su lado frontal que muestra los 8 círculos de colores, y da la vuelta al otro para mostrar el lado posterior. Observa cuidadosamente la distancia entre ambos orificios en el lado posterior. Debes hacer coincidir esta distancia exacta con la distancia entre 2 de los círculos de colores que están en la parte frontal. Siempre hay una única solución. Solo puedes usar tu mirada para buscar y evaluar cuáles son los círculos coincidentes. Cuando creas que has encontrado la solución, di en voz alta y clara el color de ambos círculos. Por ejemplo: «Morado y azul» (mira la siguiente imagen).

Pon la parte posterior sobre la parte frontal de modo que ambos orificios cubran los círculos de colores que has dicho. La solución solo es correcta si ambos círculos se pueden ver de manera precisa y completa a través de ambos orificios.

Correcto:



El lado posterior se coloca sobre el lado frontal de tal manera que ambos círculos de colores se puedan ver de manera precisa y completa a través de ambos orificios. ¡Todo encaja perfectamente!

Cuidado, esto es incorrecto:

Cuando creas que has encontrado los dos círculos de colores que coinciden con la distancia requerida y resulta que uno de estos círculos no se puede ver de manera precisa y completa a través de su agujero, la solución es incorrecta. El error siempre será claramente visible (con una diferencia de al menos 3 mm).

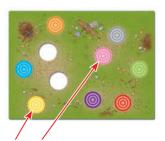


El círculo no coincide con el orificio de forma precisa. ¡La solución es incorrecta!

Cómo jugar

Mezcla los 15 tableros y ponlos en una pila boca abajo cerca del borde de la mesa. Saca dos tableros de la pila y colócalos uno al lado del otro en el centro de la mesa. Gira el primer tablero a su lado frontal y deja el otro boca abajo.

Determina al azar el jugador inicial: este debe observar los dos tableros y tratar de adivinar la solución correcta. ¡No está permitido levantarlos de la mesa! A continuación debe decir en voz alta y clara qué círculos de colores cree que serán visibles de manera precisa y completa a través de ambos orificios.





Es el turno de Sara. Observa cuidadosamente las distancias que hay entre los círculos e intenta adivinar la solución: «¡El amarillo y el rosa encajan perfectamente!»

Sara toma el tablero boca abajo y verifica su conjetura colocando los agujeros sobre los círculos de colores que mencionó.

→ Ambos círculos de colores deben ser visibles de manera precisa y completa a través de los dos orificios; de lo contrario, la conjetura es incorrecta. En tal caso, ambos tableros se vuelven a colocar uno al lado del otro. A continuación, le toca el turno al siguiente jugador en sentido horario.

Por desgracia, el amarillo y el rosa no encajan perfectamente. Sara devuelve ambos tableros a la mesa y el siguiente jugador puede hacer su conjetura.

→ Los jugadores se van turnando en sentido horario hasta que alguien encuentra la solución correcta, lo que significa que dos de los círculos de colores son visibles de manera precisa y completa a través de los dos orificios. Ese jugador recibe el tablero boca abajo como recompensa. Coloca el tablero boca arriba debajo de la pila cerca del borde de la mesa.

Prepara una nueva ronda tomando dos nuevos tableros de la pila y colocándolos en el centro de la mesa como se ha descrito más arriba. Comienza la siguiente ronda el jugador situado a la izquierda del jugador que ganó el tablero anterior.

La partida continúa de esta manera hasta que solo queda 1 de los 15 tableros. El jugador que gane más tableros es el ganador. Por supuesto, también podéis convenir que el primer jugador que gane (por ejemplo) 3 tableros sea el ganador.

