

Steffen Benndorf

SNOWHERE®

Svět plný změn



Počet hráčů: 1 a více

Věk: od 8 let

Herní doba: okolo 20 minut

OBSAH

111 karet, z nichž 6 má na sněhové straně vločku

1 přehledová karta se shrnutím pravidel



MYŠLENKA HRY

Před vámi leží svět v plamenech. Vše se řítí k žhavému, bouřlivému zmaru. Ale i kdybyste byli v sebevětším ohrožení života, nikdy neztrácejte naději.

V této hře se karty rozprostírají jako ohnivý koberec, který musíte uhasit. Některé karty leží volně navrch ostatních – tyto si můžete vzít a přeměnit je na sníh obrácením na rubovou stranu. Pomocí sněhových karet pak zakrýváte a hasíte oheň na jiných místech.

Každá karta, kterou si vezmete, uvolní další ohnivé karty. Ale na uhašení ohně musíte karty také pokládat, čímž některé zablokujete. Podaří se vám vybrat správné karty a překonat tak bouřlivý požár?

PŘÍPRAVA HRY

Zamíchejte všech 111 karet ohnivou stranou nahoru a postavte je doprostřed stolu. Pak **nahodile** rozprostřete karty po stole tak, aby vznikl

bláznivý koberec kontinuálně se překrývajícími karety. Hráči si sami zvolí, jak široce chtějí koberec rozprostřít, ale důležité je, aby karty tvořily jeden propojený celek. **Žádná karta by neměla ležet samostatně.**

TIP: Zkuste karty rozprostřít vějířovitě směrem ze středu a netlačte je příliš zpátky doprostřed.

PRŮBĚH HRY

Hra probíhá velmi přímočaře.

Pokud hraje více lidí, střídají se hráči jednotlivě po směru hodinových ručiček. Je dovoleno rady dávat i poptávat.

SEBRÁNÍ KARTY

Nejprve musíte vzít **jednu kartu** z ohnivého koberce. Musí to být karta, která není překryta žádnou jinou kartou ❶.

Nesmíte si ale vzít sněhovou kartu! ❷!

TIP: Kartu zvedejte opatrně, abyste přitom nepohnuli žádnou jinou kartou. Pro větší stabilitu je možné okolní karty přidržet prsty. Pokud omylem některou kartu posunete, snažte se ji vrátit pokud možno přesně na původní místo.

DŮLEŽITÉ! Smíte si vzít přikrytou ohnivou kartu, pokud ji překrývá pouze **jediná** karta a přesah je maximálně **1 mm nebo méně** ❸.



UMÍSTĚNÍ KARTY

Otočte kartu, kterou jste si právě vzali, **na sněhovou stranu**.

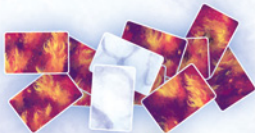


Pokud je na rubové straně karty **obří sněhová vločka**, dejte kartu **prozatím stranou**. Budete ji potřebovat až na konci hry. V takovém případě pokračujte sebráním jiné ohnivé karty.

Jakoukoliv jinou kartu musíte **hned položit** zpátky na ohnivý koberec, tentokrát ale sněhovou stranou nahoru. **Můžete si libovolně vybrat, kam přesně kartu položit a jak ji orientovat**. Pokládána karta se **nemusí dotýkat dříve umístěných sněhových karet** (1).

DŮLEŽITÉ! Pokud chcete vytvořit hustou sněhovou pokrývku, musí se sousedící sněhové karty alespoň trochu **překrývat** (2). Navíc pokud umístíte sněhovou kartu navrch ohnivých karet **na kraji koberce**, musíte jimi **alespoň trochu přikrýt hrací plochu**. Nesmíte položit sněhovou kartu tak, aby **přesně** kopírovala polohu překrývané ohnivé karty. Vždy musí alespoň jeden okraj karty vyčnívat (3).

Výchozí pozice:



Dovolené umístění:



X *Nedovolené umístění:*

4 *Nepřekrývá sousední sněhovou kartu.*

5 *Sněhová karta nevyčnívá přes okraj.*



TIP: *Pro větší stabilitu je možné okolní karty přidržet prsty.*

Když kartu umístíte, přijde na řadu další hráč ve směru hodinových ručiček.

KONEC HRY A VYHODNOCENÍ

Hra končí, když **už není žádná ohnivá karta, kterou by hráč v první fázi tahu vzal.**

Během hry se vám snad podařilo nasbírat několik **karet se sněhovou vločkou**. Tyto karty můžete nyní umístit a **překrýt jimi dosud nepřekryté oblasti ohnivého koberce.**

Čím menší plochu ohně vidíte, tím lepší je váš výsledek. Pokud se vám podařilo překrýt všechny ohnivá karta, uspěli jste na plné čáře!

Český překlad: Adam Prentis pro agenturu The Geeky Pen