

ΟΧΑΝΑΜΙ

935284

Παίκτες: 2-4 άτομα

Ηλικία: από 8 ετών

Διάρκεια: περ. 20 λεπτά



ΈΝΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΤΟΥ STEFFEN BENNDORF

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

120 κάρτες

1 μπλοκ αξιολόγησης



Η ΙΔΕΑ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Κάθε παίκτης διαμορφώνει **έως και 3 διαφορετικούς κήπους**, αντιστοιχίζοντας τα διάφορα μοτίβα των καρτών στους διάφορους κήπους. Κάθε κήπος αντιστοιχεί σε μια σειρά καρτών, η οποία μπορεί να επιμηκυνθεί μόνο στα δύο άκρα. Σε κάθε μοτίβο αντιστοιχεί και μια αριθμητική τιμή. Σε κάθε κήπο τα μοτίβα θα πρέπει να μπαίνουν **με τη σωστή σειρά των αριθμητικών τιμών**. Μπορούν να εξαιρεθούν πολλοί αριθμοί και τα μοτίβα να κατανεμηθούν με οποιοδήποτε τρόπο στις σειρές των καρτών.

Το παιχνίδι έχει 3 γύρους και οι κήποι εκτιμώνται μετά από κάθε γύρο. Στο τέλος του παιχνιδιού υπάρχουν οι κάρτες των παικτών με τη μεγαλοπρέπεια των ιαπωνικών ανθέων κερασιάς, πράγμα το οποίο αμείβεται με ιδιαίτερα πολλούς πόντους.

ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Οι κάρτες ανακατεύονται καλά. Σε κάθε παίκτη μοιράζονται **10 κάρτες**. Πρώτα μαζεύονται οι υπόλοιπες κάρτες. Δε χρειάζονται για τους επόμενους γύρους. Για να σημειώνετε τους πόντους ετοιμάστε **ένα χαρτάκι από το μπλοκ αξιολόγησης και ένα μολύβι**.

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Ο κάθε παίκτης αναζητά πάντα ακριβώς **2 από τις κάρτες του**, τις οποίες αρχικά καλύπτει και αποθέτει μπροστά του. Κατόπιν παραδίδει τις **υπόλοιπες κάρτες του σε έναν άλλο „γείτονα“ παίκτη**. Στον 1. και στον 3. γύρο οι κάρτες μοιράζονται σύμφωνα με τη φορά των δεικτών του ρολογιού και στο 2. γύρο αντίστροφα.

Εφόσον **όλοι** οι παίκτες έχουν επιλέξει 2 κάρτες και έχουν δώσει τις υπόλοιπες κάρτες, τότε οι παίκτες μπορούν να **τοποθετήσουν** και τις δύο κάρτες στις σειρές τους και να ξεκινήσουν νέες σειρές. Με την τοποθέτηση αρχίζει ο παίκτης που έδωσε τελευταίος της κάρτες του. Όλοι οι άλλοι παίκτες ακολουθούν στη συνέχεια σύμφωνα με τη φορά των δεικτών του ρολογιού. Ο παίκτης μπορεί **να αποφασίσει ελεύθερα**, εάν θέλει να χρησιμοποιήσει **και τις δύο** κάρτες, ή μόνο **μια ή καμία** από τις δύο κάρτες. Τις κάρτες, τις οποίες δε μπορεί, ή δε θέλει να χρησιμοποιήσει τοποθετούνται καλυμμένες σε μια **στοίβα**.

Κάθε παίκτης μπορεί να αρχίσει **έως 3 σειρές καρτών**. Για το σκοπό αυτό μπορεί να χρησιμοποιηθεί οποιαδήποτε κάρτα. Κάθε άλλη κάρτα η οποία μπορεί να τοποθετείται σε μια σειρά πρέπει **να επιμηκύνει σωστά** τη σειρά των καρτών. Αυτό σημαίνει ότι πρέπει να είναι υψηλότερα, από την κάρτα της σειράς που ήταν μέχρι τώρα η **ψηλότερη, ή χαμηλότερη από την κάρτα της σειράς που ήταν χαμηλότερα μέχρι εκείνη τη στιγμή**.



Παράδειγμα: Η υπάρχουσα σειρά 68, 77, 102 μπορεί να επεκτείνεται στο 65 μόνο προς τα κάτω και στο 110 μόνο προς τα πάνω. Το 81 μάλιστα δε μπορεί καθόλου να πλασαριστεί, γιατί έπρεπε να μπει ανάμεσα στο 77 και στο 102, πράγμα όμως που δεν επιτρέπεται.

Για να διασφαλιστεί ο καλύτερος έλεγχος συστήνεται οι κάρτες να αναπτύσσονται σε κάθετες σειρές. Μια κάρτα που βρίσκεται πιο πάνω μπαίνει πάντα κάτω από την κάρτα που μέχρι τώρα ήταν στο ψηλότερο σημείο της σειράς, μια χαμηλότερη κάρτα τοποθετείται στην κάρτα που μέχρι τούδε βρισκόταν στο χαμηλότερο σημείο, φυσικά έτσι, ώστε οι αριθμητικές τιμές των καρτών να μπορούν να αναγνωρίζονται ευκρινώς. Τώρα ο κάθε παίκτης από τις κάρτες που έλαβε από το συμπαίκτη του λαμβάνει **2 νέες κάρτες**, τις οποίες μπορεί πάλι να τοποθετήσει στις σειρές τους. Έτσι συνεχίζεται το παιχνίδι, μέχρι ο κάθε παίκτης να παίξει με 10 κάρτες (5 επί 2 κάρτες) μέχρι να **εξαντληθούν**.

Παράδειγμα: Ο Πασκάλ στον 1. γύρο επέλεξε 49 και 62 από τις κάρτες του και τις τοποθέτησε σε μια κοινή σειρά. Στον επόμενο γύρο επιλέγει 56 και 65. Το 56 δε μπορεί να το βάλει στην πρώτη σειρά, διότι το 56 βρίσκεται ανάμεσα στο 49 και στο 62. Με το 56 αρχίζει τη 2. σειρά καρτών του. Το 65 το βάζει στην 1. σειρά καρτών του.

Τώρα γίνεται **ενδιάμεση αξιολόγηση**.

- Μετά από τον **1 γύρο** αξιολογούνται μόνο οι **κάρτες με τα μπλε μοτίβα**. Για κάθε μία από αυτές τις κάρτες ο παίκτης λαμβάνει **3 πόντους**.
- Μετά από το **2 γύρο** αξιολογούνται μόνο οι **κάρτες με τα μπλε και πράσινα μοτίβα**. Για κάθε μπλε κάρτα πάλι υπάρχουν **3 πόντοι** και για κάθε πράσινο κάρτα ο κάθε παίκτης παίρνει **4 πόντους**.

Μετά από την ενδιάμεση αξιολόγηση σε κάθε παίκτη μοιράζονται πάλι 10 κάρτες από τη στοίβα και ο επόμενος γύρος του παιχνιδιού αρχίζει. **Οι κάρτες στους κήπους των παικτών παραμένουν στη θέση τους μετά από ένα γύρο!** Οι παίκτες ακουμπούν τις καινούργιες κάρτες τους στους ήδη υπάρχοντες κήπους.



ΟΛΟΚΛΗΡΩΣΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ ΚΑΙ ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗ

Μετά από τον 3 γύρο γίνεται αξιολόγηση όλων των μοτίβων. Για το μπλε πάλι υπάρχουν 3 πόντοι για το πράσινο 4 πόντοι και για το γκρι 7 πόντοι. Οι πόντοι για τις ροζ κάρτες εξαρτώνται από τον αριθμό των ροζ καρτών, τις οποίες έριξε ο παίκτης.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
	1	3	6	10	15	21	28	36	45	55	66	78	91	105	120

Παράδειγμα: Για 5 ροζ κάρτες υπάρχουν 15 πόντοι, για 12 ροζ κάρτες 78 πόντοι. **Περισσότερους από 120 πόντους (15 ροζ κάρτες) δε μπορεί να πάρει ένας παίκτης για τις ροζ κάρτες!**

Στη συνέχεια μετριοούνται όλοι οι πόντοι μαζί για κάθε παίκτη. **Ο παίκτης με τους περισσότερους πόντους είναι ο νικητής.** Σε περίπτωση ισοπαλίας κερδίζει όποιος ρίξει περισσότερες ροζ κάρτες.









Παράδειγμα αξιολόγησης:

Στο τέλος του 1. γύρου ο Πασκάλ έριξε συνολικά 4 μπλε κάρτες. Γι' αυτό θα πάρει $4 \times 3 = 12$ πόντους. Όλες οι υπόλοιπες κάρτες δε δίνουν κανέναν πόντο.

Στο τέλος του 2. γύρου ο Πασκάλ έριξε 6 μπλε και 7 πράσινες κάρτες. Για τις μπλε κάρτες παίρνει $6 \times 3 = 18$ πόντους και για τις πράσινες $7 \times 4 = 28$ πόντους. Όλες οι υπόλοιπες κάρτες δε δίνουν κανέναν πόντο.

Στο τέλος του 3. γύρου ο Πασκάλ έχει ρίξει 6 μπλε, 8 πράσινες, 4 γκρι και 6 ροζ κάρτες. Για τις μπλε κάρτες παίρνει $6 \times 3 = 18$ πόντους, για τις πράσινες $8 \times 4 = 32$ πόντους, για τις γκρι $4 \times 7 = 28$ πόντους και για τις 6 ροζ κάρτες παίρνει 21 πόντους σύμφωνα με τον πίνακα.

Το σύνολο των πόντων και από τους 3 γύρους ανέρχεται σε 157 πόντους.

	P.
 x3	12
 x3	18
 x4	28
 x3	18
 x4	32
 x7	28
 	21
Σ	157