

ROBOTS

Дай роботу время, и он добежит хоть куда!



5+

Игроки: 2-6

Длительность: прим. 15 мин.

Состав

12 листов



Лицевая сторона



Задняя сторона

50 деревянных фишек



Суть игры

Один игрок берет на себя роль робота. Робот говорит «бип» и двигается с начальной точки по линии в направлении стрелки. Сам робот, конечно же, двигается только в вашем воображении. Затем робот говорит «бип» второй раз и останавливается. Вопрос, на который все игроки должны найти ответ: Как далеко робот пробежал между двумя «бипами» и на каком предмете он остановился? Другие игроки пытаются отгадать предмет.

Заметка: У робота всего три скорости:



медленная



средняя



быстрая

«бип!»



«бип!»

Тим берет на себя роль робота. Он говорит «бип». Робот начинает двигаться (на средней скорости). После примерно 4-х секунд Тим снова говорит «бип». Как далеко робот мог пробежать? Возможно, он добежал до фена? До кружки? До банана? Или, возможно, до мороженого?

Версия для игры в команде

12 листов перемешиваются и кладутся посередине стола в стопку, беговой дорожкой вверх. 50 фишек кладутся для раздачи на краю стола.

Заметка: Все игроки работают **в команде** и пытаются достичь лучшего результата. «Игра против друг друга» описана в конце правил.

Робот берет лист из стопки и держит его так, чтобы ему (и только ему!) была видна задняя сторона листа. Лист, который находится у робота в руках — **информационный лист**. Верхняя карта стопки — **активная беговая дорожка**.

На информационном листе изображены предметы, к которым робот должен добежать на активной беговой дорожке, лежащей сверху стопки, а также скорость, на которой он должен двигаться (медленная, средняя или быстрая). Распознать скорость движения можно по числу, указанному в правом нижнем углу беговой дорожки. Робот оглашает скорость громко и четко.



В правом нижнем углу беговой дорожки, лежащей сверху стопки, указан номер 3. Исходя из этого и того, что указано на информационном листе робота, ему нужно двигаться на медленной скорости до яблока.



→ Робот говорит «бип» и начинает двигаться. Когда робот скажет «бип» второй раз, он останавливается.

Очень важно: Если робот смотрит на беговую дорожку и пытается найти предмет, до которого ему нужно добежать, он должен постараться сделать это так, чтобы не выдать другим игрокам верный ответ. Если цель робота — яблоко, то роботу не рекомендуется смотреть прямо на яблоко. Вместо этого робот должен водить взгляд по всей доске или прикрыть глаза при необходимости.

Что означают «медленная, средняя и быстрая» скорости? Каждый игрок выбирает свою скорость, а другие игроки подстраиваются под нее. Чем больше и дольше вы будете играть, тем быстрее вы подстроитесь под скорости других игроков. Ничего сложного!

После того, как робот сказал «бип» второй раз, другие игроки пытаются отгадать, на каком предмете он остановился. Игроки работают в команде и могут с друг другом советоваться. Они должны решить, на каком предмете остановился робот, и огласить его громко и четко.

→ Если ответ верен, команда получает 3 фишки. Если оглашенный предмет находится справа или слева от правильного предмета, команда получает 2 фишки. Если между оглашенным предметом и правильным предметом два других предмета, игроки получают 1 фишку. Во всех остальных случаях игроки не получают ни одной фишки.

Робот кладет информационный лист в коробку. Следующий игрок по часовой стрелке становится роботом. Он также берет верхний лист стопки и держит его таким образом, чтобы ему (и только ему!) была видна задняя сторона листа. Этот лист — новый **информационный лист**. Верхний лист стопки теперь становится **новой беговой дорожкой**.

Игра продолжается, как описано выше (на протяжении 11 ходов), пока в стопке не останется один лист. По окончании игры команда считает фишки, чтобы определить, как хорошо им удалось справиться. 20 фишек или более — хорошо, более 25 фишек — отлично и более 30 фишек — непревзойденно!

Для новичков

Если вы хотите упростить игру, вы можете не использовать скорости. И двигаться каждый ход на средней скорости. Просто игнорируйте число на листе беговой дорожки. **Еще проще:** Роль робота не переходит к другому игроку по часовой стрелке после каждого хода. Один игрок назначается роботом и остается в его роли все 11 ходов, таким образом вам будет легче подстроиться под скорость одного игрока.

Игра против друг друга (для 3-6 игроков)

Эта версия игры следует правилам, описанным выше, но с одной разницей: после того, как робот сказал «бип» второй раз, **каждый** игрок озвучивает **свой ответ** один за другим.

За верный ответ вы получаете 2 фишки. За предмет, который находится рядом с правильным предметом, вы получаете одну фишку. Робот получает фишку каждый раз, когда один из игроков дает **правильный** ответ. После каждого хода роль робота переходит к следующему игроку по часовой стрелке.

Игра продолжается до тех пор, пока каждый игрок не был в роли робота на протяжении трех ходов. Если в стопке не осталось листов, использованные листы перемешиваются и складываются в стопку снова. Игрок с наибольшим количеством фишек побеждает.



Перевод на русский и вычитка: Александр Маслов, The Geeky Pen

Nürnberger-Spielkarten-Verlag GmbH, Forsthausstraße 3-5, D-90768 Fürth-Dambach, www.nsv.de