

Sideboards

Hartwig Jakubik

935479



Wer denkt schon
in Schubladen?

Personen: 1-6 Alter: ab 8 Jahren Dauer: ca. 15 Minuten

Ziel des Spiels ist es, durch cleveres Kombinieren von Schubladen ein Sideboard (= lange, niedrige Kommode) zu gestalten, das die ausliegenden Aufträge erfüllt. Wer nach **8 Karten** die meisten Punkte gesammelt hat, gewinnt.

Material

60 Sideboardkarten

mit 5 unterschiedlichen Farben und 3 verschiedenen Griffen auf den Schubladen



6 Tauschkarten



30 Auftragskarten: Farben (Nr. 1-7), Griffe (Nr. 8-14), Reihen (Nr. 15-30)



Farbkombinationen



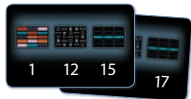
Griffkombinationen



Reihenkombinationen

2 Empfehlungskarten

mit 4 Empfehlungen



Zusätzlich benötigt ihr noch Stift und Zettel, um die Punkte am Ende zu notieren.

Spielvorbereitung

Nehmt euch zu Beginn jeweils 1 Tauschkarte, die ihr mit der Vorderseite (Tausch/+1) vor euch ablegt. Sortiert die Auftragskarten nach ihren Rückseiten. Wählt oder zieht für jede Auftragsart (Farbkombinationen, Griffkombinationen und Reihenkombinationen) jeweils 1 Karte und legt sie offen in die Tischmitte. Die verbleibenden Stapel der 3 Auftragsarten legt ihr direkt hinter die passende offene Auftragskarte.

Hinweis: Auf jeder Auftragskarte findet ihr eine Nummer (Farbkombinationen: Nr. 1–7, Griffkombinationen: Nr. 8–14, Reihenkombinationen: Nr. 15–30). Je höher die Zahl innerhalb der Kategorie, desto schwieriger ist die Auftragskarte. Nutzt in den ersten Partien am besten eine der Vorgaben der Empfehlungskarten.

Mischt die 60 Sideboardkarten gut durch. Jede Person erhält zu Beginn 3 Handkarten davon. Die übrigen Karten platziert ihr als Nachziehstapel neben den Aufträgen.

Spielaufbau für 3 Personen:



Spielablauf

Bei Sideboards spielt ihr alle gleichzeitig und führt folgende Schritte aus:

- 1.) Karte wählen
- 2.) Karte anlegen
- 3.) Karte weitergeben
- 4.) Karte nachziehen

Zunächst sucht ihr euch aus euren 3 Handkarten 2 Startkarten aus, die ihr nebeneinander offen vor euch auf den Tisch legt. Dies ist der Beginn eures Sideboards, an dem ihr nach und nach weitere Karten anlegen werdet. Sobald ihr eure beiden Startkarten gewählt habt, gebt ihr **die Karte, die ihr jetzt noch auf der Hand habt**, an die **Person links von euch weiter**. Danach zieht jede Person noch 1 Karte vom **Nachziehstapel**, sodass ihr anschließend 2 Karten auf der Hand habt. Wählt nun aus diesen beiden Karten **1 Karte aus** und legt sie an eure bereits vor euch ausliegenden Karten an.

Haben alle ihre Karte angelegt, gebt ihr die verbleibende Handkarte wieder an die Person links von euch weiter und zieht danach 1 Karte. Das macht ihr so lange, bis ihr alle ein **Sideboard aus 8 Karten** vor euch ausliegen habt. Eure letzte Handkarte werft ihr auf den Ablagestapel.

Legeregeln

Jede Karte könnt ihr um **180 Grad drehen** und jeweils **am linken oder rechten Rand** eurer ausliegenden Karten platzieren. Ihr dürft jedoch keine Karte versetzt legen und bereits ausliegende Karten nicht mehr verändern.

Wichtig: Mit den ausgewählten Karten versucht ihr, die **3 offen ausliegenden Aufträge zu erfüllen, um Punkte zu ergattern**. Achtet also darauf, an welcher Stelle welche Farben und Griffe zu sehen sind, und kombiniert die Karten geschickt. **Jede der 5 Schubladen** auf den Sideboardkarten kann **für jeden der 3 Aufträge** gewertet werden. Eine Schublade darf jedoch nur **1-mal für den gleichen Auftrag gewertet** werden. Näheres zu den Aufträgen findet ihr unter „**Auftragskarten**“.



Beispiel: Lidia hat zu Beginn ihre 2 Startkarten platziert. Rechts davon legt sie nun die nächste Karte an. Damit hat sie bereits 1-mal die Farbkombination des linken Auftrags ① erfüllt, 3-mal die Griffkombination des mittleren Auftrags ② und bereits 3 rote Schubladen für die Reihenkombination ③.

Hinweis: Da jede Schublade nur 1-mal für den gleichen Auftrag gewertet werden darf, kann Lidia den quadratischen Griff links unten erst für den Auftrag der Griffkombination ② werten, wenn sie beispielsweise links eine Karte mit einem diagonal angrenzenden, quadratischen Griff hinzufügt.

Tauschkarten

Eure Tauschkarte könnt ihr jederzeit, **nachdem** ihr eure **Startkarten platziert** habt, einsetzen. Damit könnt ihr **einmalig**, vor dem Auswählen einer neuen Karte, eure 2 Handkarten austauschen. Werft dazu eure beiden Handkarten auf einen Ablagestapel und zieht 2 neue Karten vom Nachziehstapel. Die Tauschkarte dreht ihr danach auf die Rückseite (X). Anschließend geht das Spiel wie gewohnt weiter. Solltet ihr die Tauschkarte während des Spiels **nicht einsetzen**, so bekommt ihr **1 zusätzlichen Punkt** am Ende des Spiels.

Spielende

Sobald alle ein **Sideboard aus jeweils 8 Karten** vor sich ausliegen haben, endet das Spiel und ihr notiert eure Punkte. Zählt dazu zunächst, **wie oft ihr die jeweiligen Farb- und Griffkombinationen** mit eurem Sideboard erfüllt. Für jede passende Kombination bekommt ihr die auf der jeweiligen Auftragskarte abgebildeten Punkte. Für die Reihenkombinationen zählt ihr die **Schubladen eurer längsten, durchgehenden Reihe(n)** mit der entsprechenden Farbe bzw. dem entsprechenden Griff. **Für jede passende Schublade** bekommt ihr **2 Punkte**. Je nach Personenanzahl bekommt ihr **Bonuspunkte** für die längste, zweitlängste und drittlängste Reihe. Wer seine **Tauschkarte nicht benutzt** hat, bekommt noch **1 zusätzlichen Punkt**.

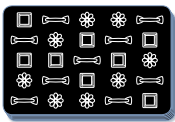
Wer nun insgesamt die meisten Punkte hat, gewinnt das Spiel!
Bei Gleichstand wird der Sieg geteilt.

Wertungsbeispiel

Lidia, Carina und Peter haben mit folgenden Aufträgen gespielt:



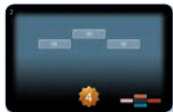
Farben



Griffe



Reihen





Lidia erhält folgende Punkte für ihr Sideboard:

①  **Farbkombinationen:** 3 x 4 Punkte = 12 Punkte

②  **Griffkombinationen:** 5 x 3 Punkte = 15 Punkte

③  **Reihenkombinationen:** 5 x 2 Punkte = 10 Punkte

Der Reihenbonus von 8 Punkten geht an Peter, da er eine Reihe mit 7 roten Schubladen hat. Carina hat eine Reihe mit 6 roten Schubladen und erhält 4 Bonuspunkte. Lidia hat nur eine Reihe mit 5 roten Schubladen und bekommt daher keine zusätzlichen Bonuspunkte.



Tauschkarte: nicht benutzt = 1 Punkt

Gesamt: 38 Punkte

Auftragskarten

Hinweis: Ob sich die Auftragskarten auf Farben oder Griffe beziehen, erkennt ihr rechts unten am Symbol auf der Vorderseite jeder Karte.



Farbkombinationen (Nr. 1-7) und Griffkombinationen (Nr. 8-14)

Die Aufträge zu Farb- und Griffkombinationen zeigen euch jeweils eine **bestimmte Kombination**, die ihr entweder aus **gleichen Farben** (Rot, Türkis, Rosa, Orange, Schwarz) oder **gleichen Griffen** (Blumen-Griff, quadratischer Griff, länglicher Griff) bilden sollt. Welche Farbe oder welchen Griff ihr wählt, bleibt euch überlassen. Ihr könnt die Kombination einer Auftragskarte auch mehrmals erfüllen. Für jede einzelne Kombination könnt ihr neu entscheiden, welche Farbe bzw. welchen Griff ihr verwendet. Eine Kombination muss lediglich in sich die gleiche Farbe bzw. den gleichen Griff aufweisen.

Wichtig: Jede Schublade darf für die jeweilige Aufgabe nur 1-mal benutzt werden. Ihr könnt die Kombinationen auch in jede beliebige Richtung spiegeln bzw. drehen.

Farbkombinationen (Nr. 1-7)



Ihr erhaltet 4 Punkte für je 3 gleiche Farben, die in dieser Kombination angeordnet sind. **Hinweis:** Spiegeln bzw. drehen ist erlaubt!



oder



Griffkombinationen (Nr. 8-14)



Ihr erhaltet 3 Punkte für je 2 gleiche Griffe, die in dieser Kombination angeordnet sind. **Hinweis:** Spiegeln bzw. drehen ist erlaubt!



oder



Reihenkombinationen (Nr. 15–30)

Bei den Reihenkombinationen wollt ihr eine möglichst **lange, durchgehende und waagerechte Reihe einer Farbe** oder **eines Griffs** bilden. Für **jede passende Schublade in dieser Reihe** gibt es **2 Punkte**.

Je nach Anzahl der Mitspielenden Personen gibt es für die längste, zweitlängste und drittlängste Reihe zusätzliche **Bonuspunkte**:

- Bei 2 Personen: 4 Bonuspunkte für die längste Reihe
- Bei 3 Personen: 8 Bonuspunkte für die längste Reihe
4 Bonuspunkte für die zweitlängste Reihe
- Bei 4–6 Personen: 8 Bonuspunkte für die längste Reihe
4 Bonuspunkte für die zweitlängste Reihe
2 Bonuspunkte für die drittlängste Reihe

Bei Gleichstand erhalten alle Beteiligten die jeweilige Anzahl an Bonuspunkten (z. B. 2×8 Punkte). Die Nächstplatzierten erhalten wie gewohnt die Punkte der folgenden Platzierung (z. B. 4 Punkte).

Nr. 15–16



Ihr erhaltet Punkte für die beiden längsten, durchgehend einheitlichen Reihen einer beliebigen Farbe (Nr. 15) oder eines beliebigen Griffs (Nr. 16). Die Farben bzw. Griffe der beiden Reihen dürfen unterschiedlich sein – lediglich innerhalb der jeweiligen Reihe müssen sie gleich sein. Ihr bekommt 2 Punkte für jede passende Schublade in beiden Reihen.

Bonuspunkte: Zählt die Schubladen der beiden Reihen zusammen und vergleicht sie miteinander. Wer die meisten Schubladen hat, erhält zusätzlich die Bonuspunkte.

Nr. 17–18



Ihr erhaltet Punkte für die längste, durchgehend einheitliche Reihe einer beliebigen Farbe (Nr. 17) oder eines beliebigen Griffs (Nr. 18). Ihr bekommt 2 Punkte für jede passende Schublade in der Reihe.

Bonuspunkte: Zählt die Schubladen der entsprechenden Reihe zusammen und vergleicht sie miteinander. Wer die meisten Schubladen hat, erhält zusätzlich die Bonuspunkte.

Nr. 19–26



Ihr erhaltet Punkte für die längste, durchgehend einheitliche Reihe einer bestimmten Farbe (Nr. 19–23) oder eines bestimmten Griffs (Nr. 24–26). Ihr bekommt 2 Punkte für jede passende Schublade in der Reihe.

Bonuspunkte: Zählt die Schubladen der entsprechenden Reihe zusammen und vergleicht sie miteinander. Wer die meisten Schubladen hat, erhält zusätzlich die Bonuspunkte.

Nr. 27–30



Ihr erhaltet Punkte für die beiden längsten, durchgehend einheitlichen Reihen einer beliebigen Farbe (Nr. 27 und 29) oder eines beliebigen Griffs (Nr. 28 und 30) an bestimmten Positionen eures Sideboards (1. und 4. Schublade oder 2. und 3. Schublade von oben). Die Farben bzw. Griffe der beiden Reihen dürfen unterschiedlich sein – lediglich innerhalb der jeweiligen Reihe müssen sie gleich sein. Ihr bekommt 2 Punkte für jede passende Schublade in beiden Reihen.

Bonuspunkte: Zählt die Schubladen der beiden Reihen zusammen und vergleicht sie miteinander. Wer die meisten Schubladen hat, erhält zusätzlich die Bonuspunkte.

Variante

Ihr wollt mehr Auswahl? Dann startet zu Beginn mit 4 Handkarten. Wählt daraus 2 Startkarten, gebt die restlichen 2 Karten an die Person links von euch und zieht 1 Karte nach. So habt ihr anschließend immer 3 Karten auf der Hand. Lasst die Tauschkarten dafür in der Schachtel – ihr benötigt sie in der Variante nicht. Alle anderen Regeln bleiben bestehen.

Solo-Spiel

Wenn du Sideboards allein spielen willst, startest du wie gewohnt mit 3 Handkarten. Daraus wählst du 2 Startkarten aus, die du vor dir auf den Tisch legst.

Die verbleibende Karte legst du auf den Ablagestapel. Zieh danach 2 neue Karten vom Nachziehstapel, wähle 1 aus, lege sie wie gewohnt an und wirf die andere Karte auf den Ablagestapel. Danach ziehst du wieder 2 Karten usw. Dies machst du so lange, bis du ein Sideboard aus **8 Karten** vor dir liegen hast. Bei Bedarf kannst du auch deine Tauschkarte einsetzen, um 2 neue Karten vom Stapel zu ziehen.

Zum Schluss berechnest du deine Punkte. Die Aufträge zu den Farb- und Griffkombinationen berechnest du wie gewohnt. Auch bei den Reihenkombinationen bekommst du 2 Punkte für jede passende Schublade in der entsprechenden Reihe. Die Bonuspunkte berechnen sich wie folgt:

Nr. 17-26

- Reihe aus mindestens 4 Schubladen: +2 Punkte
- Reihe aus mindestens 6 Schubladen: +4 Punkte
- Reihe aus mindestens 8 Schubladen: +8 Punkte

Nr. 15-16 und 27-30

- Reihen aus mindestens 7 Schubladen: +2 Punkte
- Reihen aus mindestens 9 Schubladen: +4 Punkte
- Reihen aus mindestens 11 Schubladen: +8 Punkte

Je nach Anzahl deiner Punkte kannst du hier dein Ranking ablesen:

Punkte	Ranking
55+	Sideboards-Champion!
45-54	Wow – super Leistung!
35-44	Das klappt schon richtig gut!
25-34	Du bist auf dem richtigen Weg!
bis 24	Das geht besser, probier's gleich noch mal!

