

THE GAME

FACE TO FACE

Steffen Benndorf
Reinhard Staube



Игроки: 2 Возраст: 8+ Длительность: прим. 20 мин.

Если вы уже знакомы с оригинальной игрой "The Game", вам нужно прочесть только краткое описание правил. Полное описание правил игры можно найти ниже.

Краткое описание правил

Каждый игрок получает по **60 карт одного цвета** (серебряного или золотого). Оба игрока раскладывают карты рядов на столе. Оба игрока основательно (!) перемешивают 58 карт и кладут их в стопку. Каждый игрок берет первые 6 карт с числами в руку из своей стопки. Определите игрока, который ходит первым, жеребьевкой.

⇒ Игроки ходят по очереди. Во время вашего хода вы должны выложить **по крайней мере две** (или больше) карты из своей руки (правило выкладывания по меньшей мере двух карт также действует в том случае, если в вашей стопке закончились карты!). Затем возьмите карты из своей стопки (количество карт зависит от указанного ниже) чтобы завершить свой ход. После этого ходит другой игрок.

⇒ Игрокам разрешено выкладывать карты либо **только в собственные стопки сброса**, либо сбрасывать только одну карту в стопку сброса другого игрока, а остальные карты в собственные стопки сброса. Выкладывать более одной карты в стопку сброса другого игрока за раунд запрещено.

⇒ При выкладывании карт **в собственную стопку сброса** действуют **те же правила**, что и в оригинальной игре (убывание, возрастание, обратный прыжок). Эти правила не действуют при выкладывании карт в стопку сброса другого игрока. Вместо этого карты, выложенные вами в (любую) стопку оппонента, улучшают его стопку сброса. **Пример: Тим хочет выложить одну карту в возрастающую стопку Сары. Сверху стопки**

лежит карта номиналом 29. Карта, выкладываемая Тимом, должна быть меньше (не важно на сколько) 29. Он кладет карту номиналом 12 в стопку Сары, улучшая ее.

⇒ Если вы выложили карты только **в свою стопку сброса**, вы должны добрать **две карты** из своей начальной стопки (вне зависимости от того, сколько карт вы выложили). Если вы выложили **карту в стопку сброса другого игрока** (и по меньшей мере одну карту в свою стопку сброса), вы должны добрать достаточно карт из своей начальной стопки, чтобы у вас в руке снова было **6 карт**. **Пример:** Сара выкладывает 3 карты в свои стопки. Затем она берет 2 карты. Тим выкладывает 5 карт, 4 в свою стопку сброса и 1 в стопку сброса Сары. После этого Тим добирает карты из своей стопки до 6-ти.

⇒ Тот, кто первым выложит все **58** своих карт, побеждает! Если во время игры вы не можете выложить по меньшей мере две карты, вы автоматически проигрываете.

Полное описание правил

Каждый игрок получает по **60 карт одного цвета** (серебряного или золотого). Оба игрока раскладывают карты рядов (1-59 и 60-2) на столе перед собой. Во время игры карты с числами кладутся справа от этих карт.

Каждый игрок основательно (!) перемешивает **58 карт с числами** и кладет их лицом вниз в начальную стопку слева от карт рядов.



Совет: Каждый игрок может перемешать стопку другого игрока, чтобы убедиться в том, что все карты хорошо перетасованы. Затем каждый игрок берет первые **6 карт** из своей начальной стопки.

Правила выкладывания карт: Выкладывание карт в собственные стопки

Во время игры каждый игрок ход за ходом выкладывает карты с числами в свои стопки сброса. При выкладывании карт **в собственные стопки сброса** действуют следующие правила (они в точности такие же, как и в оригинальной игре "The Game").

Заметка: Каждый ход вы можете выложить одну карту в стопку сброса оппонента. Эти правила не действуют при выкладывании карт в стопки сброса оппонента (см. «Выкладывание карт в стопки сброса оппонента»).

При выкладывании карт в собственную возрастающую стопку, номинал каждой выкладываемой вами карты должен быть всегда выше номинала карты, лежащей сверху стопки. Разница между картами значение не имеет. Т.е. 3, 11, 12, 13, 18, 20, 34 и т.д.

Важно: Чтобы избежать путаницы, кладите карты с числами друг на друга, а не в ряд. Таким образом рядом с каждой картой рядов складывается одна стопка, в которой будет видна только самая верхняя карта.



Сара кладет 4 в свою возрастающую стопку, затем 8 и 13.

Карты в **убывающей стопке** складываются в обратном порядке: номинал каждой карты должен **быть всегда меньше** номинала предшествующей карты, т.е. 54, 50, 48, 41, 40, 37 и т.д.

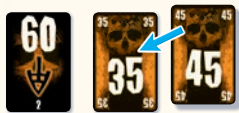
Обратный прыжок: Существует **только одно исключение**, при котором вы можете выкладывать карты **в обратном порядке**: когда вы используете карту, номинал которой выше или ниже номинала верхней карты стопки на 10. Вот как это работает:

Во время своего хода вы можете выложить в свою **возрастающую стопку** карту, номинал которой **ровно на 10 меньше** верхней карты.



Пример: При других обстоятельствах Тим выложил бы карту номиналом выше 27 в свой возрастающий ряд. Но у него есть карта номиналом 17, и он может выложить ее в свою возрастающую стопку, так как она ниже номинала верхней карты ровно на 10.

Вы также можете выложить в вашу **убывающую стопку** карту, которая выше номинала верхней карты **ровно на 10**.



Пример: При других обстоятельствах Сара выложила бы карту номиналом ниже 35. Но у нее есть карта номиналом 45, и она может выложить ее в свою убывающую стопку, так как она выше номинала верхней карты ровно на 10.

Заметка: Вы можете использовать обратный прыжок без ограничения. Например, вы можете разыграть карту следуя обычным правилам, а затем использовать обратный прыжок, после выложить две карты по обычным правилам, затем использовать обратный прыжок и т.д.

Выкладывание карт в стопки сброса оппонента

Каждый ход вам разрешается выложить **только одну карту** в стопку сброса оппонента. Если вы кладете карту в стопку оппонента рядом с его картами рядов, то правила, описанные выше, **не действуют**. Вы должны соблюдать

только данное правило: Карта, которую вы кладете в (любую) стопку другого игрока, должна **улучшить** его стопку. Т.е. сделать его убывающую стопку „ниже“ или его возрастающую стопку „выше“.

Пример: Сара хочет выложить карту в одну из стопок Тима.

- Номинал верхней карты возрастающей стопки Тима — 18. Поэтому Саре придется выложить карту в эту стопку, номинал которой ниже 18.
- Номинал верхней карты убывающей стопки Тима — 40. Поэтому Саре придется выложить карту в эту стопку, номинал которой выше 40.

Как играть

Право первого хода определяется жеребьевкой. Во время вашего хода вы должны **выложить как минимум две карты** в любую стопку справа от карт рядов.

Вы можете складывать карты либо **только в ваши стопки сброса**, либо положить одну карту в **одну из стопок сброса оппонента**, а остальные карты в ваши стопки сброса. Сбрасывать более одной карты в стопку сброса другого игрока за раунд нельзя ни при каких обстоятельствах.

Если вы хотите, и представляется такая возможность, вы можете выложить более двух карт за ход, а при случае даже все шесть. Выкладываете карты по отдельности, одну за другой. Вы можете выбрать, в какую стопку выкладывает карты с числами. Вы можете выложить все карты в одну стопку (если она ваша) или **в обе стопки в любом порядке** и еще одну карту в стопку вашего оппонента при желании.

Пример: Настал ход Тима. Он кладет одну карту в свою убывающую стопку, затем две карты в возрастающую стопку, а потом еще одну в возрастающую стопку Сары.

По завершении выкладывания карт, возьмите карты из своей начальной стопки:

⇒ Если вы сбросили карты **только в свою стопку сброса**, вы должны взять две карты из своей начальной стопки (вне зависимости от того, сколько карт вы сбросили).

⇒ Если вы выложили **карту в стопку сброса другого игрока** (и по меньшей мере одну карту в свою стопку сброса), вы должны взять достаточно карт из своей начальной стопки, чтобы у вас в руке снова было **6 карт**.

Пример: Сара выкладывает 3 карты в свои стопки. Затем она берет 2 карты. Тим выкладывает 5 карт, 4 в свои стопки и 1 в стопку Сары. Затем Тим подбирает карты до 6-ти.

Конец игры

Если в вашей **начальной стопке не осталось карт**, вы должны продолжать игру, не подбирая новых карт.

Заметка: Вам придется выкладывать по две карты (или более) за раунд, даже если у вас не осталось карт в начальной стопке.

Игра заканчивается **в тот момент**, когда один из игроков выложил **все 58 карт**. Этот игрок побеждает! Игра может закончиться раньше, если один из игроков не может выложить по меньшей мере две карты. В этом случае этот игрок проигрывает.

