

THE GAME

FACE TO FACE

Штеффен Бенндорф
Райнхард Штаупе

Кількість гравців: 2 Вік: 8+ Тривалість гри: біля 20 хв.



Для тих, хто вже знайомий з оригінальною грою „The Game“, достатньо буде прочитати скорочені правила нижче і одразу можна розпочинати гру. Для всіх інших додається повна версія правил.

Скорочена версія правил гри

Кожен учасник гри отримує **по 60 карт одного кольору** (срібного чи золотого). По дві карти із напрямком скиду викладається перед кожним гравцем лицьовою стороною догори (горілиць). Інші 58 карт ретельно (!) перемішуються і викладаються поруч лицьовою стороною донизу (долілиць). Кожен бере в руки верхні **6 карт із числами** з власного відкладеного стосу. Тепер вирішується, хто розпочинає гру.

⇒ Гравці здійснюють ходи по черзі. Той гравець, чия черга ходити, скидає **щонайменше 2 карти** (або, за бажанням, більше) з тих, що у нього на руках (мінімум у 2 карти також діє у випадку, якщо відкладений стос вичерпано!). Після цього даний гравець тягне карти з власного відкладеного стосу (яку саме кількість, описано нижче!) і настає черга ходити іншому гравцю.

⇒ Скинуті карти можна покласти або **виключно до себе**, або викласти **рівно одну** карту до супротивника, а всі інші до себе. У жодному разі не допускається скидати до супротивника більше однієї карти за один хід.

⇒ Для карт, які викладаються **до себе**, діють правила скиду з оригінальної гри (спадання, зростання, зворотний трюк). Для однієї карти, яка в деяких випадках скидається до супротивника, правила скиду **не діють**. Натомість зі скинутою до супротивника картою один (будь-який) із його стосів має **покращитися**.

Приклад: Тім хоче скинути карту у викладений стос до Сари. Верхня карта з її стосу показує число 29. Тім має викласти будь-яку карту, число якої нижче за 29. Він скидає 12 до Сари, тим самим покращуючи її стос.

⇒ Якщо карти **скидаються виключно до себе**, з власного відкладеного стосу витягається **дві карти** (байдуже, яка кількість карт була скинута). Якщо ж **одна карта викладається до супротивника** (та як мінімум одна карта до себе), то з відкладеного стосу витягається стільки карт, щоб на руках знову було **6 карт**. **Приклад:** Сара скидає 3 карти, виключно до себе. Тож вона тягне 2 карти. Тім скидає 5 карт: 4 до себе, а 1 до Сари. Тому він добирає кількість карт на руках до 6.

⇒ Той, хто першим скине усі свої **58 карт**, виграє. Гравець, який у процесі гри не може скинути щонайменше дві карти, моментально програє.

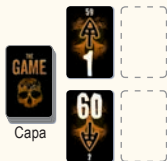


Повна версія правил гри

Кожен гравець отримує по **60 карт одного кольору** (срібного або золотого). Обидві карти із напрямком скиду (1-59 та 60-2) викладаються перед кожним гравцем горілиць. Поруч із ними, праворуч, викладаються карти із числами.



Кожен гравець ретельно (!) перемішує свої **58 карт із числами** і розміщує їх стосом долілиць біля карт із вказанням напрямку скиду.



Порада: щоб унеможливити ситуацію, коли колода погано перемішується, кожен гравець перемішує карти свого супротивника. Після чого витягає верхні **6 карт** зі свого стосу та бере їх у руки.

Правила скиду карт до себе

Під час перебігу гри кожен гравець щоразу скидає карти із числами до себе. Відносно карт, які викладаються **до себе**, діють наступні правила (вони є такими ж, як і в оригінальній грі „The Game“).

Зауважте: у кожному раунді можна скинути лише **одну** карту до супротивника – відносно цієї карти звичайні правила **не діють** (див. «Правила скиду карти до супротивника»).

Значення карти, яка викладається у **стос із напрямком зростання**, завжди має ставати **більшим**. Проміжки між окремими числами можуть бути які завгодно, наприклад: 3, 11, 12, 13, 18, 20, 34 і т. д.

Важливо: для наочності, карти із числами не можуть викладатися одна біля одної, лише одна на одну. Разом з тим, біля кожної карти із напрямком руху протягом гри утворюється **стос**, у якому щоразу видно число лише верхньої карти.



У свій зростаючий стос Сара спочатку скидає 4, наступною 8, потім 13.

Зі значенням карти, яка викладається у **стос із напрямком спадання**, все із точністю навпаки – число завжди має ставати **меншим**. Проміжки між окремими числами можуть бути які завгодно, наприклад: 54, 50, 48, 41, 40, 37 і т. д.

Зворотний трюк: існує **єдиний виняток**, який дозволяє гравцю розігравати власні стоси у **зворотньому** порядку, а саме із кроком рівно у 10 чисел. Працює це наступним чином:

У власний **зростаючий стос** гравець може скинути карту, значення якої **рівно на 10 чисел менше**.



Приклад: як зазвичай, у свій зростаючий стос Тім мусить викласти карту, значення якої більше за 27. Проте він має на руках 17 і може скинути її у зростаючий стос, так як ця карта є меншою рівно на 10 чисел.

У власний **спадаючий стос** гравець може скинути карту, значення якої **рівно на 10 чисел більше**.



Приклад: як зазвичай, у свій спадаючий стос Сара мусить скинути карту із числом, яке є меншим за 35. Проте вона має на руках 45 і може викласти її у спадаючий стос, так як ця карта є більшою рівно на 10 чисел.

Підказка: гравцю у його хід дозволено неодноразово застосовувати зворотний трюк до обох власних стосів. Так гравець може, наприклад, спочатку розіграти карту звичайним чином, а потім скористатися зворотним трюком, потім знову скинути карти як зазвичай, після чого знову ж таки застосувати зворотний трюк і т. д.

Правила скиду карти до супротивника

За один хід до супротивника дозволяється скидати **максимум одну карту**. Якщо карта викладається до супротивника, а саме біля його стосів із напрямками скиду, правила, що описані вище, **не діють**. Тут треба дещо

зауважити: скинута карта повинна **поліпшити** один (будь-який) зі стосів супротивника, тобто зростаючий стос «зробити нижчим» за верхнім значенням або спадаючий стос «зробити вищим».

Приклад: Сара хоче скинути карту в один з двох стосів Тіма .

- Верхня карта зростаючого стосу Тіма показує число 18. Тож Сара мусить скинути будь-яку карту із числом нижчим за 18.
- Верхня карта спадаючого стосу Тіма показує число 40. Тут Сара має викласти будь-яку карту із числом вищим за 40.

Хід гри

Вирішується, хто розпочинає гру. Той гравець, чия черга ходити, повинен, як вже було описано вище, скинути **щонайменше 2 карти** з тих, що у нього на руках, у стос на його вибір біля карт із напрямком скиду. Гравець повинен скинути ці карти або **виключно до себе, або одну карту до супротивника, а іншу до себе.**

За бажанням та при можливості, гравець може скинути до свого стосу більше двох карт, навіть усі шість. Карти повинні бути викладені окремо одна на одну. Кожного разу гравець має довільно вирішити, у який стос він буде викладати карти. Він може скинути всі карти в один із своїх двох стосів або **в обидва стоси у будь-якій послідовності**, та в деяких випадках додатково викласти одну карту до супротивника.

Приклад: черга ходити у Тіма. Він скидає одну карту у свій зростаючий стос, потім дві карти у свій спадаючий стос та додатково скидає ще одну карту у зростаючий стос до Сари.

Коли гравець закінчив свій скид, він витягає карти зі свого відкладеного стосу:

⇒ Якщо **карти були викладені виключно до себе**, з відкладеного стосу витягаються **дві карти** (байдуже яку кількість карт було скинуто).

⇒ Якщо **одна карта була скинута до супротивника** (і як мінімум одна карта до себе), з відкладеного стосу витягається стільки карт, щоб на руках загалом було **6 карт**.

Приклад: Сара викладає 3 карти виключно до себе. Тож вона витагає 2 карти. Тім скидає 5 карт: 4 до себе і 1 до Сари. Тому він має доповнити кількість карт на руках до 6.

Кінець гри

Коли гравець **вичерпав свій відкладений стос**, він продовжує грати далі, але без можливості добирати нові карти.

Зауважте: як і до того, у подальшій грі гравець повинен скидати по 2 карти (або, за бажанням, більше) у свій хід.

Гра завершується **негайно**, коли хтось з гравців виклав усі 58 карт. Цей гравець перемагає. Гра може закінчитися передчасно, коли хтось з гравців не може скинути мінімально необхідну кількість – дві карти. У такому випадку даний гравець моментально програє.

Вже вам відомі:

Оригінальна гра!



Грайте в Гру, або Гра зіграє вами ...

Гра для профі!



Додаткові вказівки створюють нові виклики!